**Relatório de Disciplina**

|  |  |
| --- | --- |
| **Curso** | Cursos da Área de Engenharias, Exatas, Agrárias e TI - M |
| **Disciplina** | GERENCIAMENTO E QUALIDADE DE SOFTWARE |
| **CH Total** | 60h |
| **Competência Geral** | Conhecer e compreender as principais normas, políticas e modelos relacionados ao processo de gerenciamento e qualidade de software |

| **UNIDADES DE ENSINO** |
| --- |
| |  | | --- | | **Unidade de Ensino:** FUNDAMENTOS GERAIS SOBRE A QUALIDADE DE SOFTWARE |  |  | | --- | | **Competência Técnica:** Conhecer e ser capaz de identificar e utilizar as principais técnicas e metodologias de qualidade de software |  | **Conteúdo:** Contextualização e conceitos gerais sobre qualidade de software | | --- |  | **Conteúdo:** Principais métricas de qualidade de software | | --- |  | **Conteúdo:** Técnicas e metodologias relacionadas à qualidade de software | | --- |  | **Conteúdo:** Metódos para melhoria da qualidade de software | | --- | | **Produto:** Relatório técnico relacionado às principais técnicas e metodologias de qualidade de software | |
| |  | | --- | | **Unidade de Ensino:** NORMAS RELACIONADAS AO PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO E GERENCIAMENTO DE SOFTWARE |  |  | | --- | | **Competência Técnica:** Conhecer e ser capaz de identificar e interpretar as principais normas de processos de desenvolvimento e gerenciamento de software |  | **Conteúdo:** Principais padrões e normas relacionadas ao desenvolvimento e gerenciamento de software | | --- |  | **Conteúdo:** ISO/IEC 12119, ISO/IEC 14598, ISO/IEC 15504 | | --- |  | **Conteúdo:** ISO/IEC 9126-1 e ISO/IEC 9126-2 | | --- |  | **Conteúdo:** ISO/IEC 9126-3 e ISO/IEC 9126-4 | | --- | | **Produto:** Relatório técnico referente às principais normas de processos de desenvolvimento e gerenciamento de software | |
| |  | | --- | | **Unidade de Ensino:** PROJETOS DE SOFTWARE |  |  | | --- | | **Competência Técnica:** Conhecer e ser capaz de identificar e utilizar os principais padrões de projetos de software |  | **Conteúdo:** Histórico da evolução dos padrões de projeto, correção; robustez; flexibilidade; reusabilidade e eficiência | | --- |  | **Conteúdo:** Padrões Gof: definições, principais características e aplicações | | --- |  | **Conteúdo:** Padrões Grasp: definições, principais características e aplicações | | --- |  | **Conteúdo:** Padrões Arquiteturais: definições, principais características e aplicações | | --- | | **Produto:** Estudo de caso relacionado aos principais padrões de projetos de software apresentados | |
| |  | | --- | | **Unidade de Ensino:** MODELOS DE PROCESSO PARA DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE |  |  | | --- | | **Competência Técnica:** Conhecer e ser capaz de utilizar os principais modelos de processo para desenvolvimento de software |  | **Conteúdo:** CMMI – Capability Maturiy Model Integration | | --- |  | **Conteúdo:** MPS.Br – Modelo de Processo de Software Brasileiro | | --- |  | **Conteúdo:** PSP – Personal Software Process | | --- |  | **Conteúdo:** TSP – Team Software Process | | --- | | **Produto:** Anteprojeto relacionado aos modelos de processo para o desenvolvimento de software | |